

PROPOZÍCIE

Hodnotenie parníčkov so skrutkovým pohonom pri rýchlostných pretekoch.

- Preteky pozostávajú z dvoch jazd na dve kolá.
- Pri každej jazde musí pretekár pri štarte prejsť štartovacími bójkami a v cieľi, musí taktiež preplávať cez štartovacie bójkky.
- Povinnosťou pretekárov je oboplávať všetky bóje z vonkajšej strany.
- Každá jazda sa ide na dve kolá a meria sa dosiahnutý čas v jazde.
- Obidve jazdy je možné absolvovať hneď za sebou po dohode s rozhodcom. Parníček však po prejazde cieľom sa musí vrátiť na štart a znova odštartovať až po pokyne rozhodcu.
- Do výsledkov sa zaradí najlepší čas z oboch jazd.
- V prípade zhodných časov, rozhoduje čas druhej (horšej)jazdy.
- V prípade ďalšej zhody sa vyhodnotia výsledky, ako delenie umiestnenia-napr.:4.a 5. miesto je delené medzi dvoch pretekárov. Obaja sú hodnotení na štvrtom mieste, ďalší je šiesty.

Hodnotenie 30 minútových vytrvalostných pretekov.

- Každý parníček má svoj hodnotiaci koeficient, ktorý zodpovedá dĺžke trupu. Tento koeficient je pri vyhodnení deliteľom počtu kôl.
To znamená, že počet kôl je delený dĺžkou trupu v metroch. Kompenzuje to rýchlostné obmedzenie krátkych lodí.
- V každom kole musia lode oboplávať bóje z vonkajšej strany.Cez štartové/cieľové bójkky musia lode preplávať po absolvovaní každého kola. Prejazd kola nahlasujú súťažiaci v úrovni štartovacích/cieľových bójok.
- Spoločný štart je cez štartovacie bóje na povel rozhodcu v presne stanovenom čase.
- Preteky budú odštartované v presne stanovenom čase tak, aby mali pretekári čas na prípravu parníčkov. Je dovolené odštartovať oneskorene,
- pri predčasnom štarte sa z výsledku odpočíta prvé kolo, alebo vinný parníček sa vráti na štart a odštartuje znovu.
- Po uplynutí 30 minút rozhodca ukončí preteky. Parníčkom s nedokončenými kolami sa pripočíta počet bójí ,pri ktorých ukončili pretek.
- Rozhodujúca je bližšia bója. Napr.:5 kôl a 3 bóje je 5,75 kola. Keď bude parníček bližšie k cieľu, ako ku štvrtej bóji, počíta sa to nie ako ďalšie kolo, ale ako hodnota 0,9 kola- teda 5,9- tak, aby nebol poškodený ten, kto prejde celých 6 kôl.
- Každý súťažiaci musí pri prejazde každého kola nahlásiť svoje meno a meno lode rozhodcovi. Rozhodca musí potvrdiť registráciu kola odpoveďou.
-

• **Hodnotenie kolesových parníčkov.**

- Kolesové parníčky absolvujú dve jazdy na jedno kolo a 15 minútovy vytrvalostný pretek s podobným hodnotením, ako vytrvalostný pretek vrtuľových parníčkov.
Neuplatňuje sa prepočet podľa dĺžky lode.
- Štartujú cez štartovacie bóje a tými istými bójami prichádzajú do cieľa.
- Meria sa čas za ktorý absolvujú jazdu.
- Pri zhode času musia absolvovať ďalšiu jazdu. Víťaz je parníček s najkratším časom jazdy.

Trat'.

- Trat' je ohraničená štyrmi bójami .Štartovacie bóje, ktoré slúžia aj ako cieľové sú umiestnené v blízkosti móla .
- Pri štarte 30 minútovky je štart spoločný. Každá loď musí prejsť cez štartovaciu čiaru medzi štartovacími bójami
- Prejazd každého kola však musí byť cez štartovacie/cieľové bójkky.

Hodnotenie štandardných pretekov družstiev

V týchto pretekoch je spoločný štart pre všetky družstvá. Pretekári štartujú na povel rozhodcu. V prípade predčasného štartu musí sa viník vrátiť a znovu odštartovať.

Ak neposlúchne, družstvu sa prvé kolo nepočíta.

Trat' sa pláva tak, že všetky bóje sa oboplávajú z vonkajšej strany a v každom kole sa musí plávať cez štartovacie /cieľové bójkky.

Pretekár, alebo člen družstva nahlasuje prejazd lode cez štart/cieľ rozhodcovi.

Odovzdávanie štafety musí byť v priestore štartu tak, že až po preplávaní štartu/cieľa loďou, ktorá odovzdáva štafetu môže vyštartovať cez štart/cieľ loď, ktorá po prebraní štafety pokračuje v preteku.

V prípade poruchy lode na trati, striedajúca loď musí priplávať po trati k lodi s poruchou a až odtiaľ môže pokračovať v preteku.

Hodnotenie pretekov je zhodné s hodnotením v 30 minútových vytrvalostných pretekoch, teda zohľadňuje sa dĺžka lodí a ich dosiahnuté výsledky sa prepočítajú dĺžkovým koeficientom.

Hodnotenie pretekov družstiev podľa

Machatu

Preteká sa na tej istej trati, ako predchádzajúci pretek, ale lode musia každú bóju oboplávať. To znamená, že sa pri každej bóji (okrem bóji štart/cieľ) musia okolo nej otočiť.

Odovzdávanie štafety je zhodné s odovzdávaním pri štandardnom preteku. To isté platí pri striedaní pri poruche lodí.

Vyhodnocuje sa počet preplávaných kôl všetkých pretekárov družstva bez prepočítavacieho koeficientu. Vyhráva družstvo s najväčším počtom odjazdených kôl.

GOOGLE fordítás

JAVASLATOK

A csavarhúzó értékelése a sebességes versenyeken.

- A versenyek két menetből állnak két körben.
- Minden verseny során a versenyzőnek meg kell haladnia az induló bójákon az elején és a célponton, és át kell áthaladnia az indító bója fölött.
- A versenyzők feladata az összes bója használata kívülről.
- Minden menet két körbe megy, és mérik az utazás idejét.
- Mindkét meccset közvetlenül a játékvezetővel történt megállapodás után lehet befejezni. Mindazonáltal a Parniknak vissza kell térnie a versenyre, és újra kell indulnia a játékvezető utasítása után.
- A két futás legjobb időtartama szerepel az eredményekben.
- Ugyanabban az időben a második (rosszabb) vezetési idő határozza meg.
- További mérkőzések esetén az eredményeket kiértékelik, például az elhelyezés megosztását: 4 és az ötödik hely a két versenyző között oszlik meg. Mindkettő negyedik, a másik pedig a negyedik
- a hatodik.

A 30 perces kitartás verseny.

- Minden gőzhajó rendelkezik a hajótest hosszának megfelelő értékkel. Ezt az együttthatót a körök száma határozza meg. Ez azt jelenti, hogy a körök számát a csomagtartó hossza méterben osztja el. Kompenzálja a rövid hajók sebességkorlátozását.
 - Minden körben a hajóknak kívülről kell felmászniuk a bójákat, a kezdő / célbójákkal a hajóknak minden kör után fizetniük kell. A körforgalom a versenyzőt a start / target bója szintjén jelenti.
 - A közös indítás a parancsnoki utasítás parancsnoka elindításakor egy meghatározott idő alatt történik.
 - A verseny pontosan elindul, így a versenyzőknek ideje van a gőzhajók felkészítésére. Lehetőség van későn elkezdni,
 - korai induláskor az első fordulót le kell vonni az eredményből, vagy a borhajó visszatér a kezdő és újraindulásra.
 - 30 perc elteltével az Arbitrator megszünteti a versenyt. A bója száma, amellyel a versenyek véget értek, a parcella a befejezetlen kerekkel kiegészül.
 - A közeli bója döntő jelentőségű. A kör és a 3 bója 5,75 kör. Ha a gőzös közelebb van a célhoz, mint a negyedik bója, akkor nem számít a következő körnek, hanem az értéknek
- 0,9 - így 5,9 - úgyhogy az, aki átmegy az egész 6 fordulóban, nem sérül meg.
- Minden versenyzőnek minden forduló végén be kell jelentenie nevét és nevét a játékvezetőnek. A játékvezetőnek vissza kell erősítenie a regisztrációt válaszként.
 -
 - A kerek gőzösök értékelése.
 - A kerek gőzhajók két körbejáratot és egy 15 perces kitartást jelentenek, amelyek hasonlóak a kitartás erejéhez.
- Nem kell kiszámítani a hajó hosszának megfelelően.
- Elindul az indító bójákon, és ugyanazok a bója jönnek a célállomásra.
 - Mérik a vezetési időt.

- Újabb menetelésre van szükségük időben. A győztes a legrosszabb vezetési idővel rendelkező gőzös.

Pályán.

- A pályát négy bóják határolják. A mólónál a célbillentyűként működő indító bóják találhatóak.
 - A 30 perccel kezdődő indulás gyakori. Minden hajónak át kell mennie a kezdővonalon
- Az indító bóják között
- Mindegyik keréknek azonban meg kell haladnia a start / cél bójákon.

A standard csapatversenyek rangsorolása

Ezekben a versenyeken minden egyes szövetkezet közös indíttatású. A futók parancsra indulnak

játékvezető. Koraszülések esetén a bűnösnek vissza kell térnie és újra el kell indítani.

Ha nem hallgatják meg a csapatot, az első forduló nem számít.

A pálya lebeg, hogy minden bóják kívülről és minden körben futjanak

Meg kell úszni a start / cél bójákon.

A versenyző vagy a csapat tagja a hajó átadását a játékvezető kezdetén / célján keresztül jelenti be.

A relé továbbküldésének a kezdeti területen kell lennie, így a start / finish után

A relé által áthaladó hajó elindulhat a kezdő / célhajó felett, ami a relé átvétele után folytatja a versenyt.

Abban az esetben, ha a hajó megszakad a pályán, az alternatív hajónak hibát követnie kell a hajóhoz vezető vonalat, majd tovább kell futnia.

A verseny minősége megegyezik a 30 perces állóképességgel, így a hajó hossza egyezik, és az eredményeket a hossza együtthatóval újraszámolja.

A csapatversenyek rangsorolása a Machat szerint

Ugyanazon a pályán fut, mint az előző futam, de a hajóknak minden bójaat meg kell bója, ami azt jelenti, hogy minden bója (kivéve a bója elindítását / befejezését) körül kell forgatni.

A relé azonos a normál versenyen. Ugyanaz

A hajó hibájából bekövetkező szünet esetén alkalmazandó.

A csapatversenyek összesített golyóinak száma konverziós tényező nélkül kerül értékelésre. Nyerje meg a legmagasabb körű csapatot.